Bard's Tale

TALES OF THE UNKNOWN

R Interplay Productions

Mukan Brownford

EL CTRONIC ARTS

"ÎLS NE CRURENT PAS À MON DRAGON...ET POSSÉDAIENT MON PLUS GRAND DÉMON...MAINTENANT TOUT DÉPEND DU BARDE ET

DE SON COR MAGIQUE..." D'abord vous explorez la ville. Puis les caves et les égouts endessous. Vous voilà pris au piège dans le château d'Harkyn. 7 niveaux conquis, il vous en reste 9 autres. 4 catégories de magiciens: le prestidigitateur, le magicien, l'envoûteur et le sorcier, chacun avec ses propres incantations, et le barde qui fait de la magie avec sa musique. 85 incantations en tout. Mais choisissez-les bien – si vous vous trompez, vous êtes cuit!... Pousse votre ordinateur jusqu'à la limite! Un programme rapide et grand! Déroulement tridimensionnel, des labyrinthes en couleur et des monstres animés. Excellente conception du jeu: chaque niveau est difficile – et différente. Jamais on a vu autant de monstres, de labyrinthes, de dispositifs spéciaux, de puzzles logiques et de système magiques dans un jeu de ce genre.

LE DRAGON ROUGE





PLAN DE VILLE EN 3-D





16 LABYRINTHES

hotographies d'écran: Commodore C64. D'autres versions pourront présenter des différences

FOTO22FI





ELECTRONIC ARTS®

Home Computer Software

"ILS NE CRURENT PAS À MON DRAGON...ET POSSÉDAIENT MON PLUS GRAND DEMON... MAINTENANT TOUT DEPEND DU BARDE ET

DE SON COR MAGIQUE ... D'abord vous explorez la ville. Puis les caves et les égouts endessous. Vous voilà pris au piège dans le château d'Harkyn. 7 niveaux conquis, il vous en reste 9 autres. 4 catégories de magiciens: le prestidigitateur, le magicien, l'envoûteur et le sorcier, chacun avec ses propres incantations, et le barde qui fait de la magie avec sa musique. 85 incantations en tout. Mais choisissezles bien - si vous vous trompez, vous êtes cuit!... Pousse votre ordinateur jusqu'à la limite! Un programme rapide et grand! Déroulement tridimensionnel, des labyrinthes en couleur et des monstres animés. Excellente conception du jeu: chaque niveau est difficile - et différente. Jamais on a vu autant de monstres, de labyrinthes, de dispositifs spéciaux, de puzzles logiques et de système magiques dans un jeu de ce genre.













ELECTRONIC ARTS® Home Computer Software

AMSTRAD

IARD'S 64 K

0

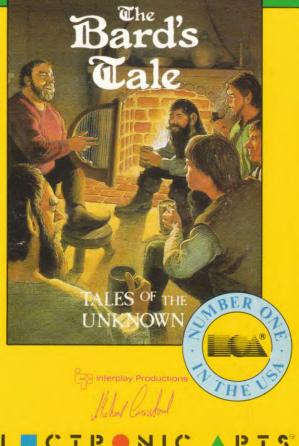
TALE

VOL.

ELECTRONIC

ARTS

15



EL CTR NIC ARTS

